

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Centro Estatal de Tecnología Educativa
Departamento de Capacitación

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Título del curso:

- Construyendo aprendizaje con JClic.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Propósito del curso:

- Que los educadores desarrollen las habilidades para diseñar crear actividades educativas interactivas a través de esta herramienta, así como
- aprovechar las ventajas derivadas de la evolución de Internet, de las prestaciones técnicas de las computadoras y de los entornos gráficos de usuario.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Duración del curso:

- El curso tiene una duración de 30 hrs, distribuidas en tres semanas.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Modalidad del curso:

- El curso se ofrece en la modalidad de en línea, a través de la plataforma de Educación a Distancia de Fórmate en Línea (<http://formateenlinea.tamaulipas.gob.mx>) del Centro Estatal de Tecnología Educativa.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Destinatarios del curso:

- Docentes de educación básica.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Módulos del curso:

- Módulo I: introducción a jClic, conociendo los entornos.
- Módulo II: Creando interacciones multimedia
- Módulo III: Creando más interacciones multimedia
- Módulo IV: Creando mis últimas interacciones y finalizar con una página web con mis materiales.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Competencias TIC para docentes de la UNESCO:

- Ser competentes para utilizar tecnologías de la información.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Estándares:

- EC0121 Elaboración de proyectos de aprendizaje integrando el uso de las tecnologías de la información y la comunicación.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Número de ediciones:

- Cuatro Ediciones.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Resultados:

- Se han capacitado 270 docentes en el uso de esta herramienta para la elaboración de materiales educativos digitales.

Secretaría de Educación en Tamaulipas

Evidencias:

- Requisitos de la actividad:
 - ✓ El proyecto deberá de contener lo siguiente:
 - ✓ Dos Pantallas de información (portada y menú)
 - ✓ Un Rompecabezas, un Juego de memoria, Una sopa de letras, tres asociaciones (simple, compleja y una actividad de exploración) y dos actividades de texto (identificar elementos y respuesta escrita)
- Producto.

