

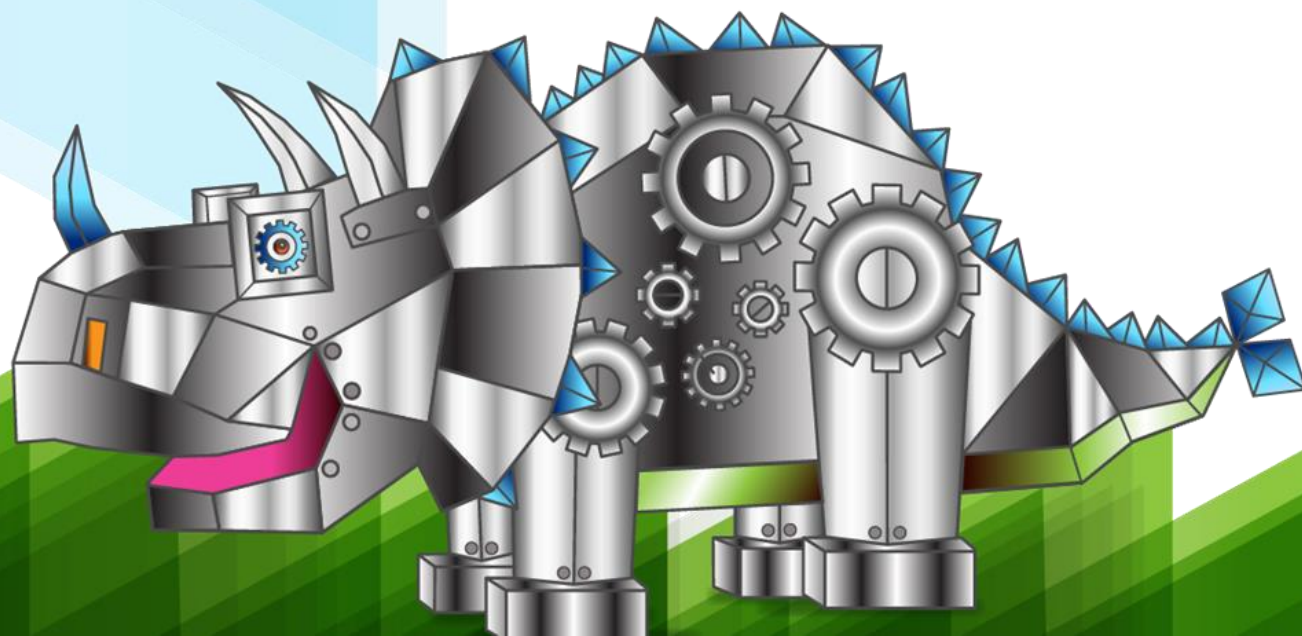
Programa Estatal
de Impulso al Uso

EDUCATIVO / DE LA

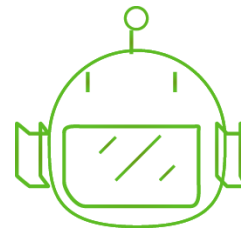
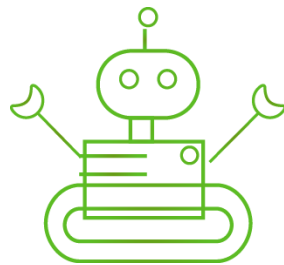
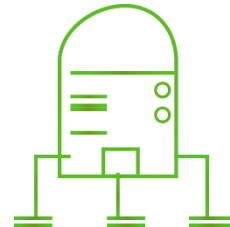
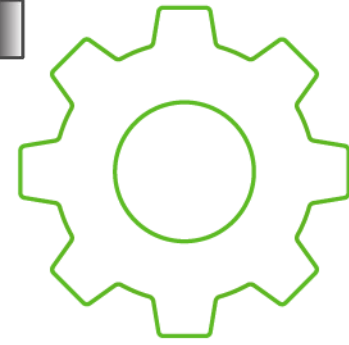
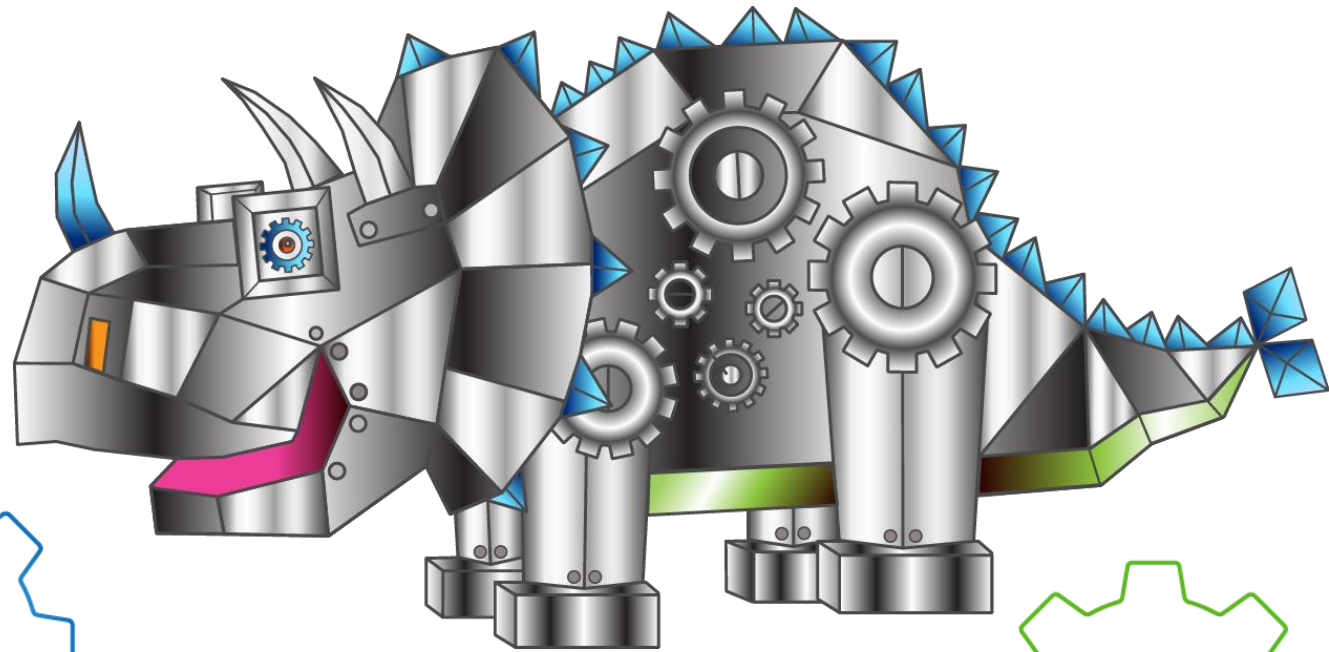
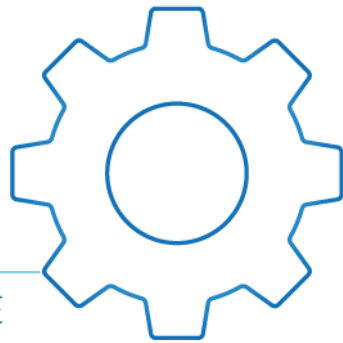
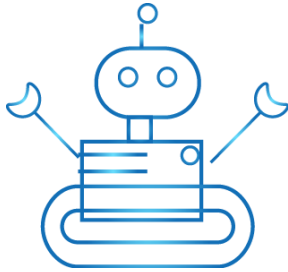
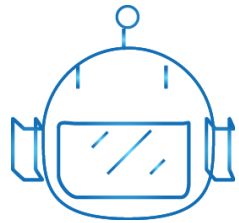
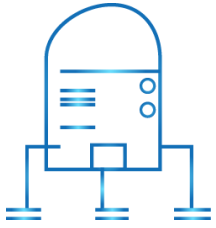
ROBOTICA



Secretaría de
Educación



Programa Estatal
de Impulso al Uso
EDUCATIVO / DE LA
ROBOTICA



DIRECCIÓN DE
Medios y
Métodos
EDUCATIVOS

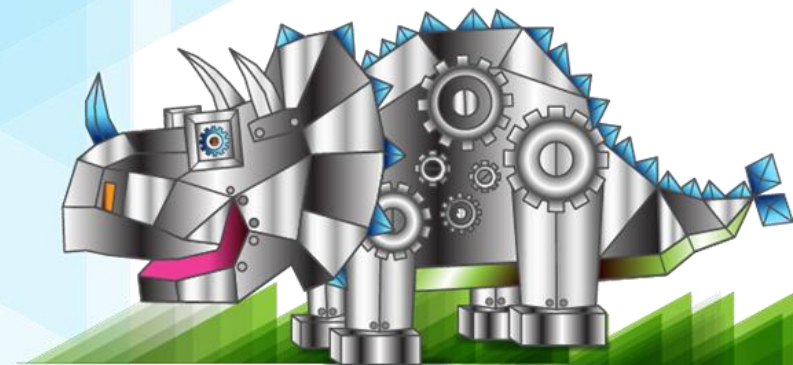
Dirección General para la Pertinencia y
Corresponsabilidad de la Educación

Problemática

Consciente de la importancia de las TIC en el ámbito educativo, el Estado de Guanajuato ha implementado una serie de programas y proyectos para abonar a la disminución brecha digital existente en nuestra Entidad

Objetivo

Desarrollar competencias a docentes de secundaria, con el fin de vocacionar jóvenes de este nivel educativo, promoviendo el pensamiento creativo, el trabajo en equipo, resolución de problemáticas reales de su entorno y fomentando el gusto e interés por la ciencia y la tecnología mediante la creación de clubes.



Logros

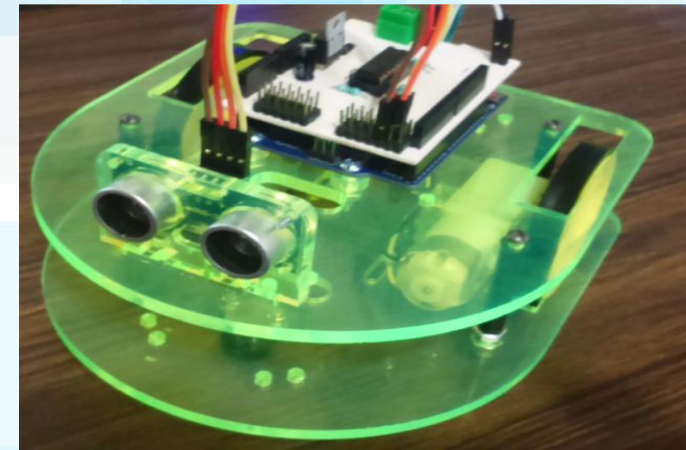
Primer etapa (2014)

- ✓ 50 docentes fueron atendidos
- ✓ 50 clubes de robótica
- ✓ 250 estudiantes participantes
- ✓ 50 kits OlloBug

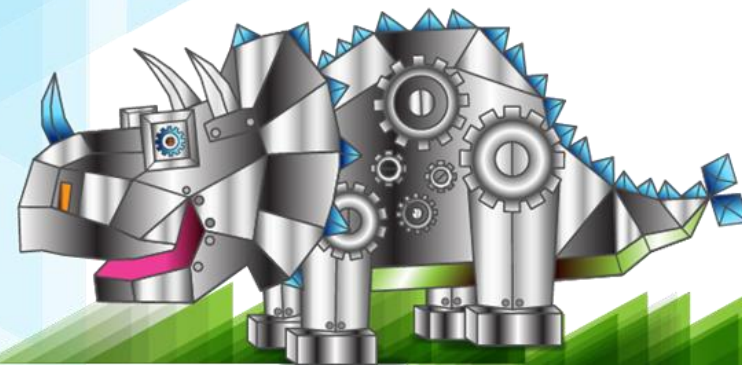


Segunda etapa 2015

- ✓ 40 docentes fueron atendidos
- ✓ 40 clubes de robótica
- ✓ 250 estudiantes participantes
- ✓ 80 kits arduinos, personalizados para SEG



El kit entregado no permite armar diferentes modelos, permite utilizarse y aplicarse en otros proyectos, como brazos robóticos, líneas transportadoras entre otros



Laboratorios de Experiencias de Aprendizaje

Espacio Educativo que favorece el Aprendizaje Significativo, ya que facilita la formación de competencias, a través del “aprender haciendo” o del “saber hacer”.

Componentes

1 Módulo de pizarrones

26 Laptop

1 Centro de carga masiva

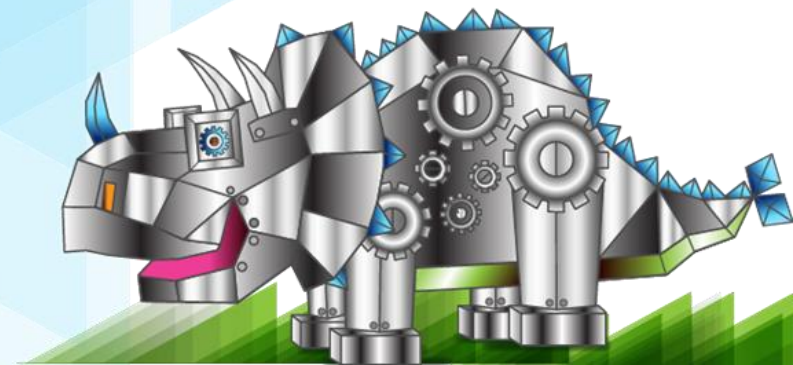
1 Sistema de audio

1 Presentador de Medios WePresent

15 Maletines con sensores de física, química y biología

5 Kits Abilix, modelo Creative

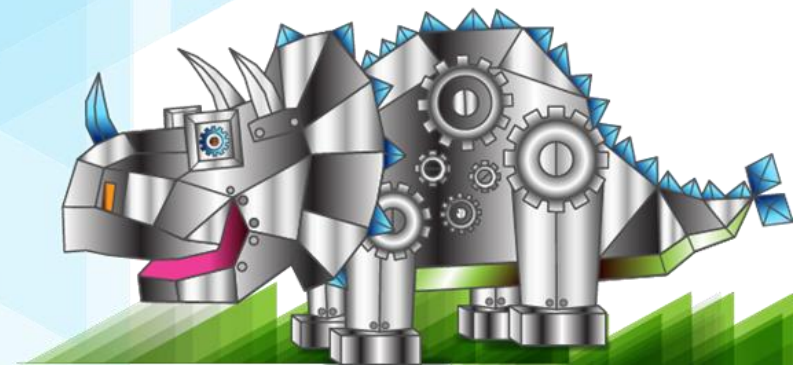
1 Gabinete AIO para el docente



Técnica Didáctica POL Aplicada a la Robótica



Solo se APRENDE lo que EMOCIONA. Solo se ENSEÑA lo que SEDUCE
<Juan José Vergara>



Programa Estatal
de Impulso al Uso

EDUCATIVO / DE LA

ROBOTICA

Gracias por su Atención

