



Sistema TAK-TAK-TAK

Videojuegos educativos para niños



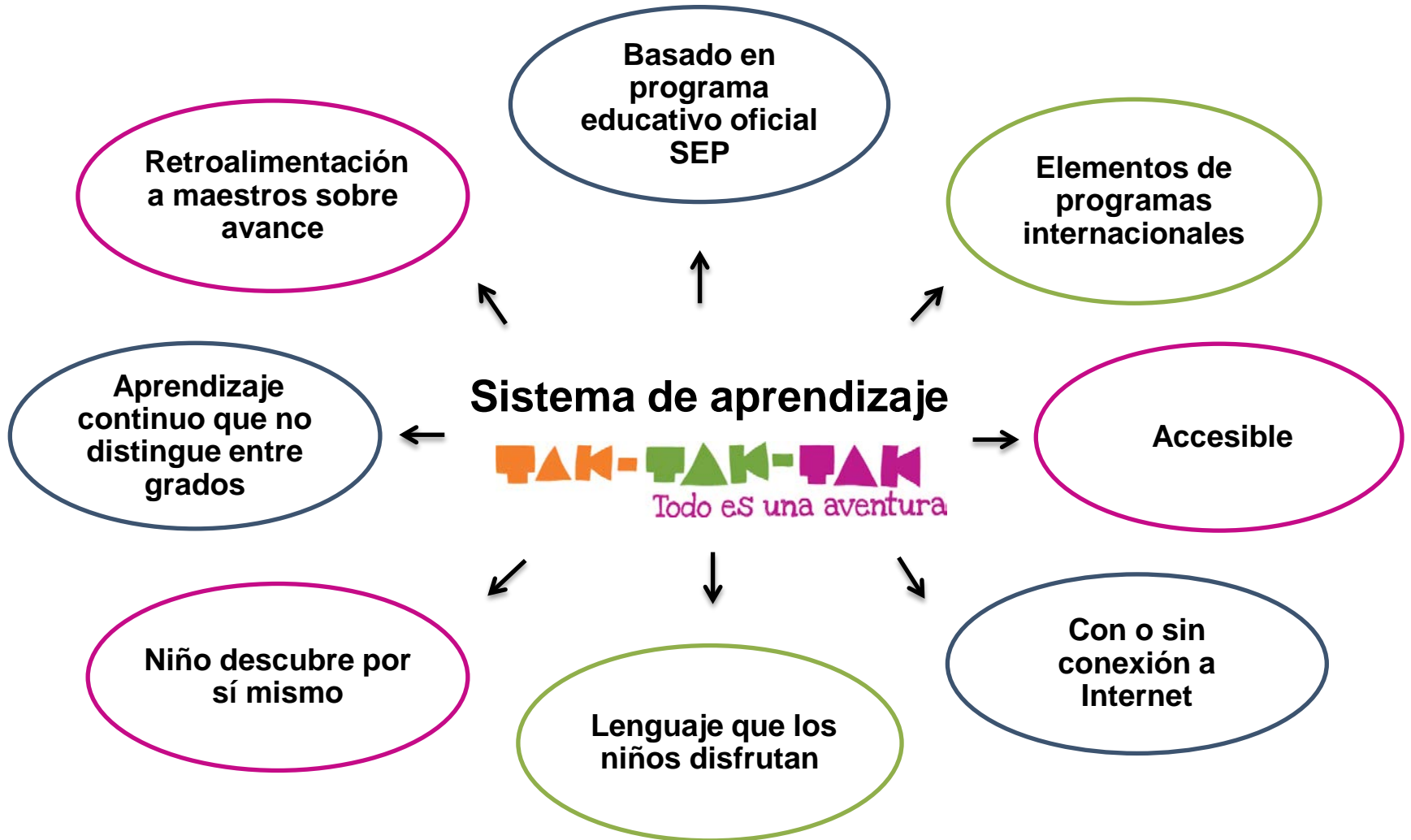


INOMA

- ☞ Organización **sin fines de lucro** y donataria autorizada desde el 2011.
- ☞ Herramientas lúdico-educativas gratuitas, video-juegos que refuerzan conceptos educativos, permiten exploración, ofrecen reto y aprendizaje divertido!
- ☞ Cada usuario avanza a su ritmo.
- ☞ Herramientas apoyen a padres y maestros en la enseñanza de sus hijos/alumnos.
- ☞ Inoma, en náhuatl, significa **por ti mismo**; concibe al niño como agente activo de su propio aprendizaje.

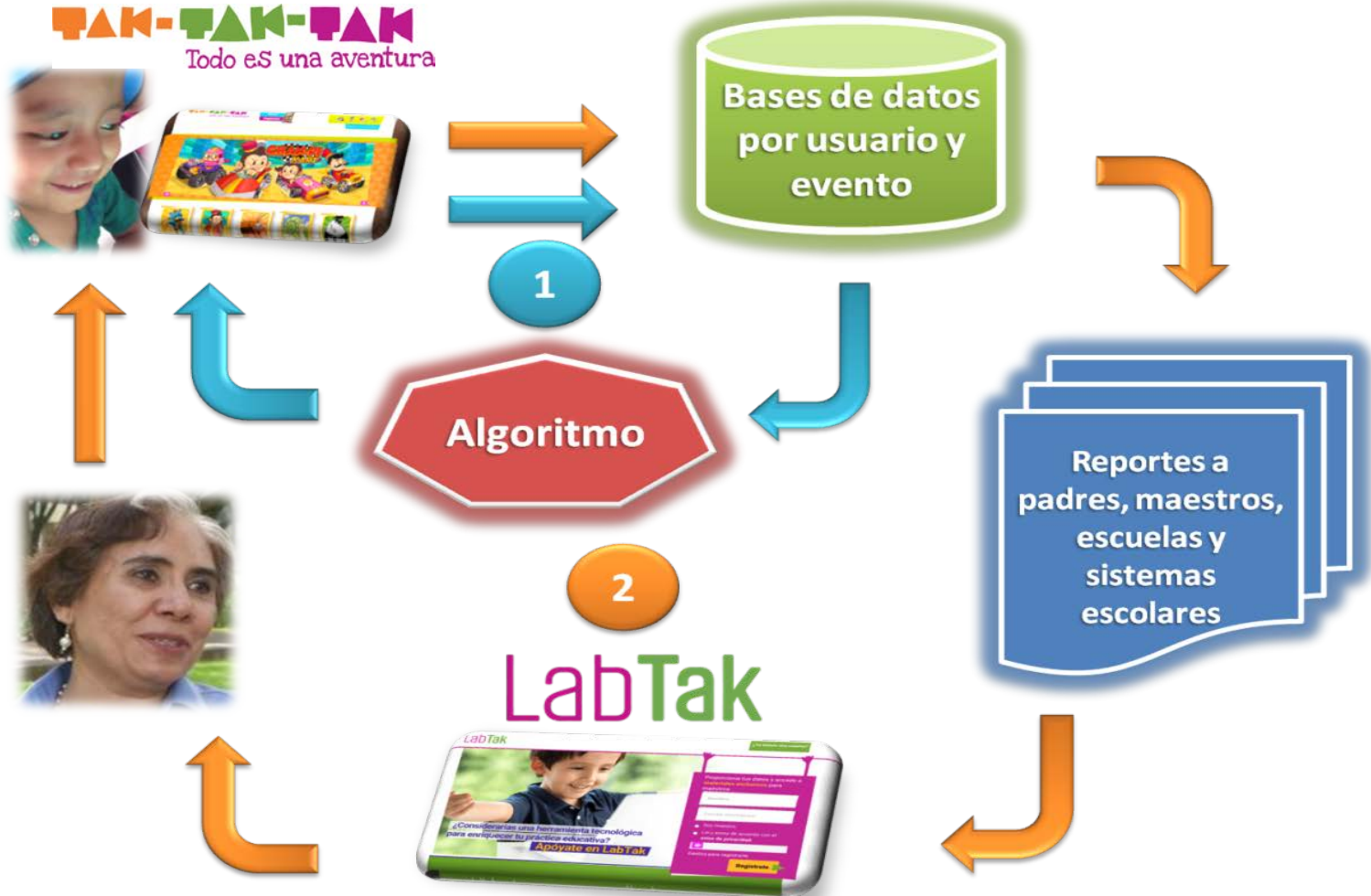


Nuestro concepto





Sistema TAK-TAK-TAK





Evidencia de impacto de los videojuegos de TAK-TAK-TAK

- Realizada en 2012 por consultores externos: Pablo Peña (CNBV), Armando Chacón (IMCO) y Rafael Ch (Cidac).
- En escuelas públicas de Puebla, las cuales utilizaron los videojuegos durante 2.5 meses (10 sesiones de ½ hora).
- Resultados: mejora en pruebas ENLACE en el rango de 0.15-0.18 desviaciones estándar, equivalente a una mejora de más de **40 puntos** en la prueba Enlace.
- El impacto es mayor en los niños más desaventajados, hasta de 0.5 desviaciones estándar.



Nuestros sitios



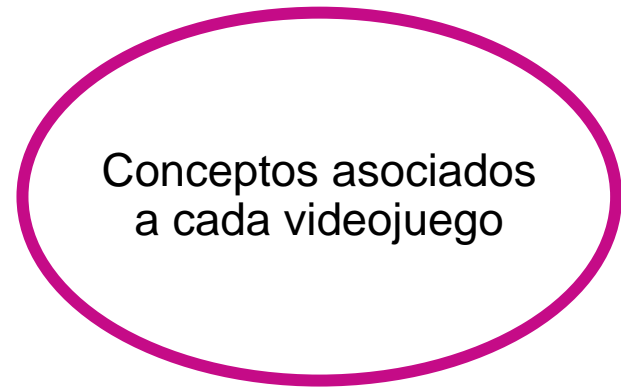
www.taktaktak.com



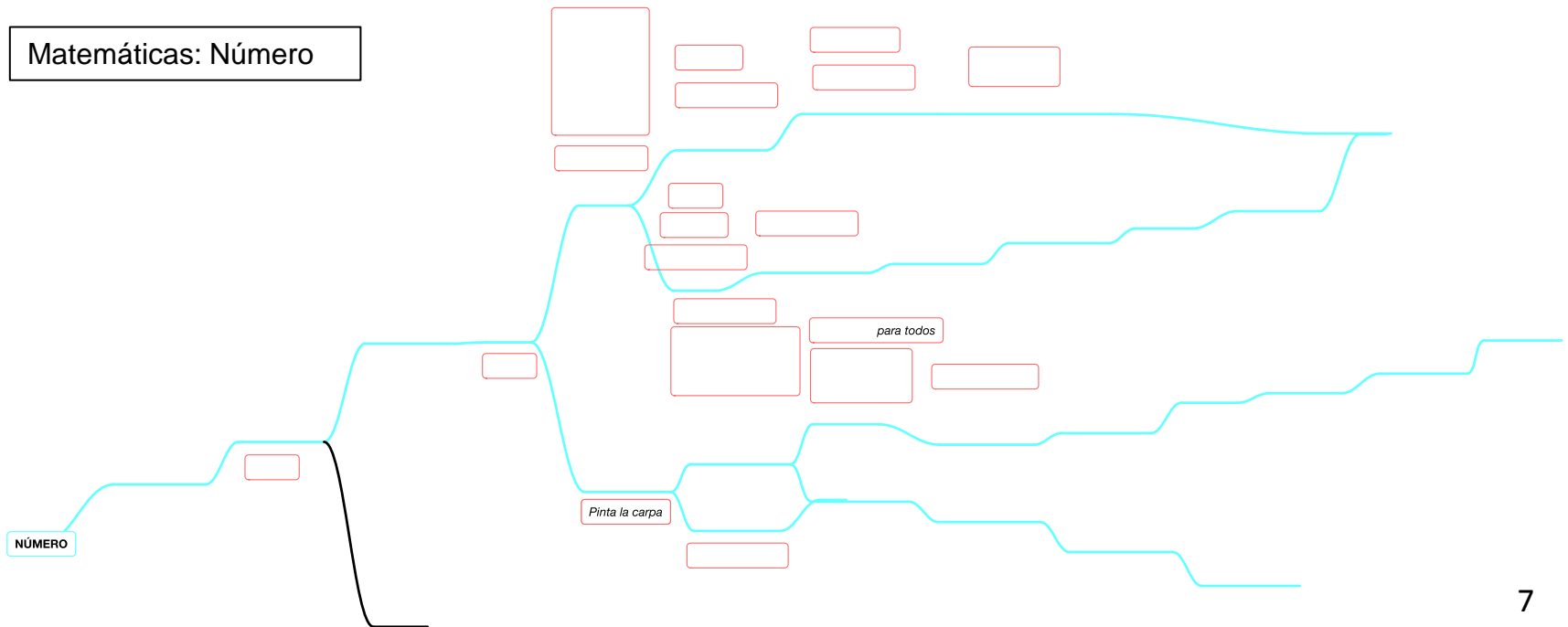
www.labtak.mx



Secuencias de aprendizaje



Matemáticas: Número





Accesibilidad

TTT está disponible en diversas **plataformas** y escenarios de **conectividad**

CLIENTE-SERVIDOR



COMPUTADORAS

TAK-APP *Tabletas*

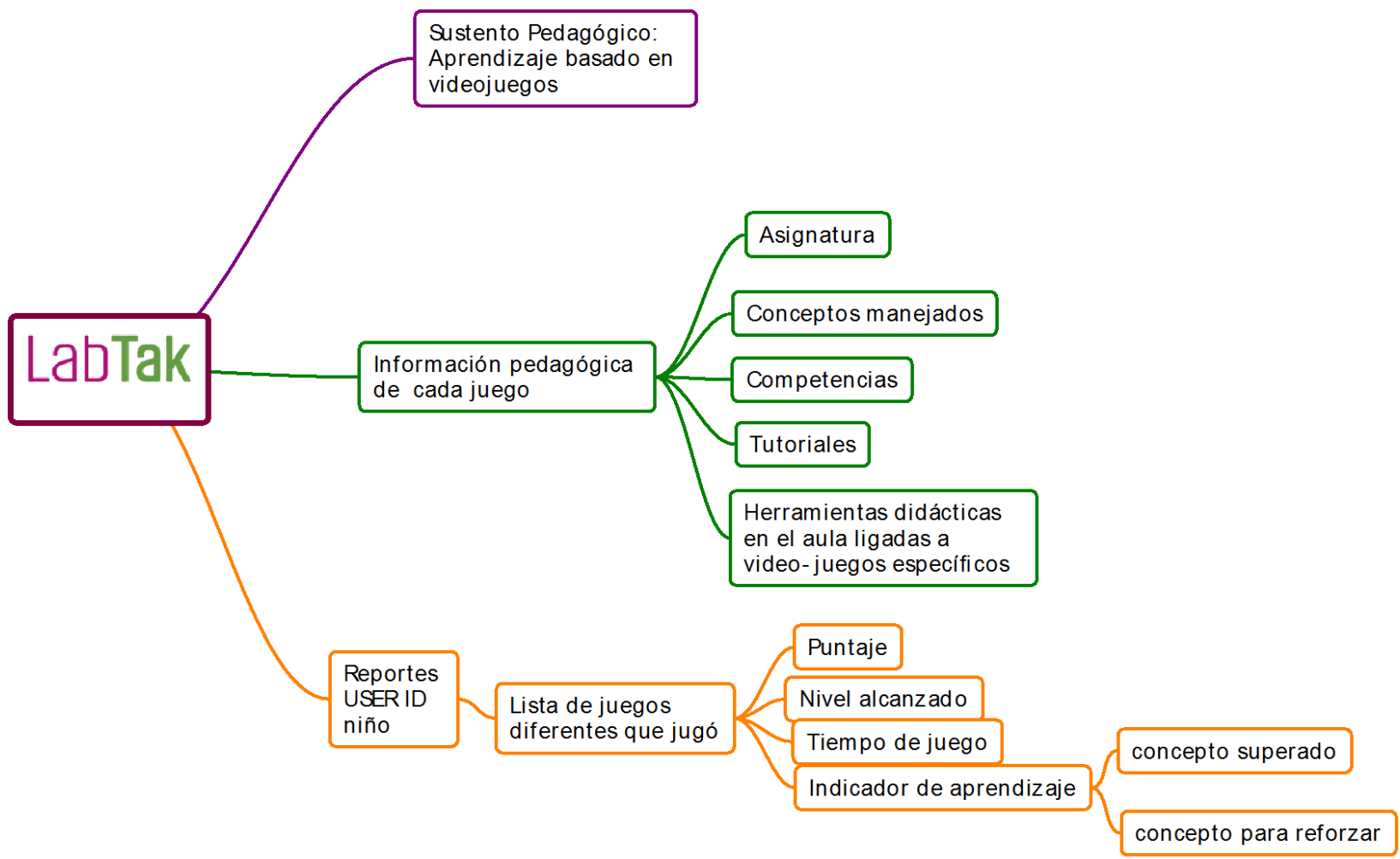


TAK-USB





LabTak: Plataforma para maestros





LabTak: Reportes de avance

REPORTES INFORMATIVOS

SOBRE EL USO DE VIDEO JUEGOS EDUCATIVOS TAK-TAK-TAK



LabTak



Reporte
Desempeño por jugador

Grupo **2 C** Semanal

Alumno	Ciencias	Edu. Art.	Español	F.Civ./Et.	Historia	Mate.
ALEXIS	●	●	●	●	●	●
EDUARDO0	●	●	●	●	●	●
AARONN	●	●	●	●	●	●
BCALVARIO	●	●	●	●	●	●
YCORONA	●	●	●	●	●	●
RODOLFOS	●	●	●	●	●	●
NGARCIA	●	●	●	●	●	●





Semanal | Quincenal | **Histórico**

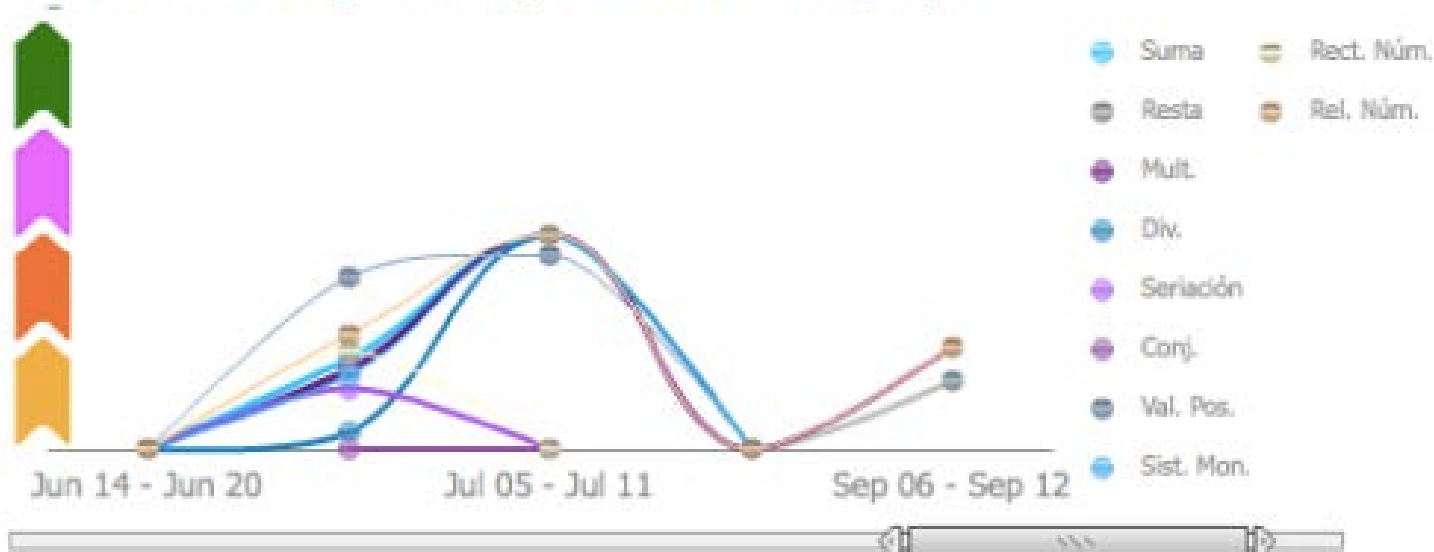
Indicador de aprendizaje por tema

Indicador de aprendizaje por asignatura

Todos
 Español
 Mate.
 Ciencias
 Historia
 F.Civ./Et.
 Edu. Art.



Indicador de aprendizaje histórico del grupo



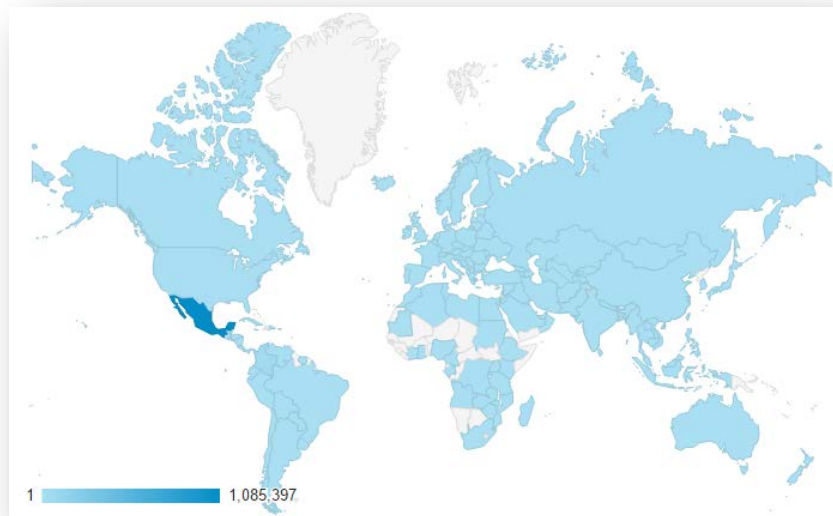
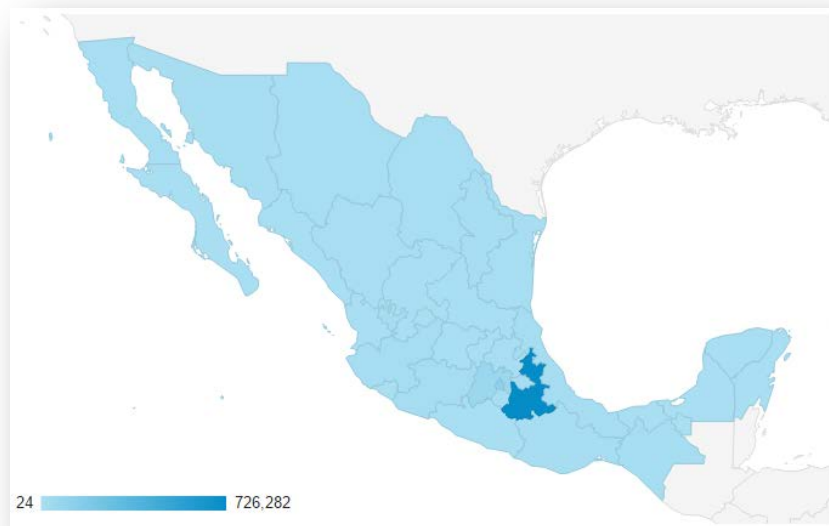


Estadísticas generales

238,487 niños registrados en taktaktak.com

31:02 minutos tiempo promedio por usuario por sesión en taktaktak.com el mes anterior.

1,190,915 sesiones en taktaktak.com



5,539 personas registradas en labtak.mx

534,364 sesiones en labtak.mx

302 escuelas activas en TAK-TAK-TAK.

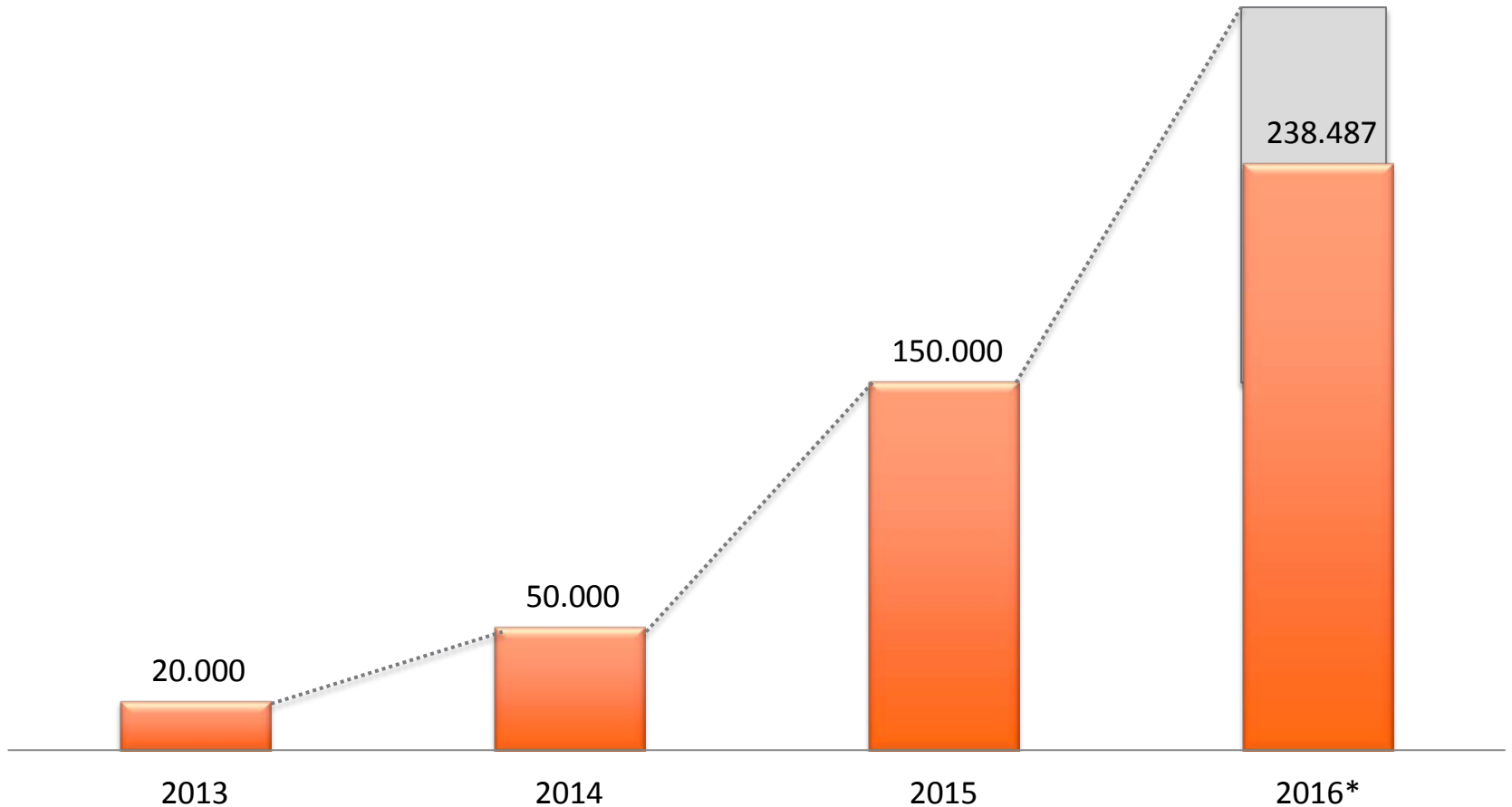


Estadísticas TAK-TAK-TAK

Crecimiento de usuarios en Tak-Tak-Tak (TTT)

Usuarios en TTT (a junio)

Meta: 300,000



*Para más información, entrar a www.inoma.mx. | Estadísticas de Google Analytics y Base de datos de Inoma a la fecha del 5 de agosto de 2013 al 7 de junio de 2016

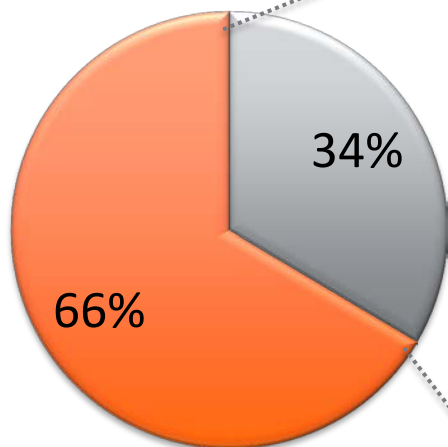


Estadísticas TAK-TAK-TAK

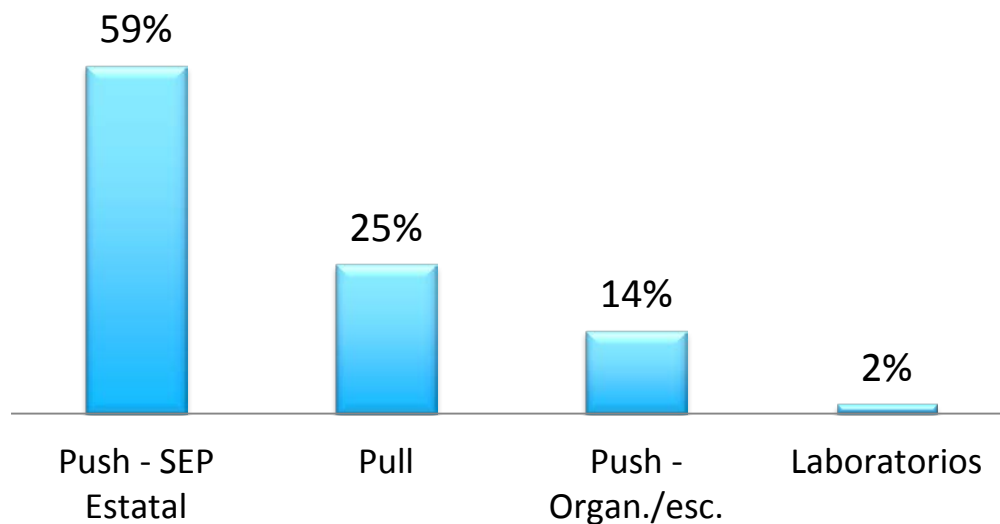
Total: 238,487 niños registrados en taktaktak.com.

Origen usuarios TTT

■ Conocido ■ Desconocido



Origen de usuarios de TTT por proyecto



Push-Sep Estatal: Puebla, Edomex, CDMX

Pull: Google Ads, Publicidad en diferentes medios.

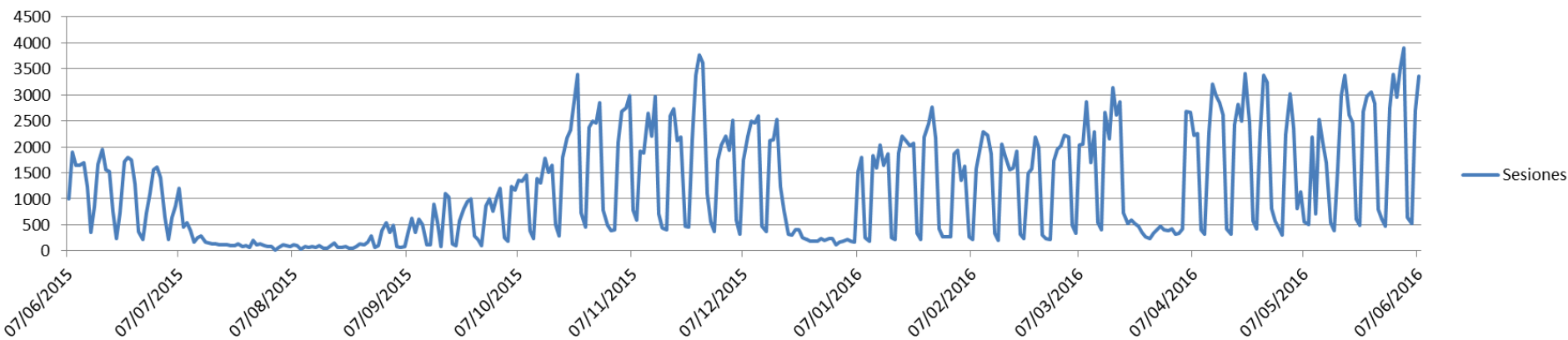
Push – Organ./esc.: F. Telefónica, Unete, escuelas en Chiapas e Hidalgo, Children International, F. Pro Zona Mazahua, otros.

Laboratorios: Red Educa, APAC, Colegio Weizmann, Francés del Pedregal, otros.



Estadísticas TAK-TAK-TAK

Número de sesiones de juego en TAK-TAK-TAK



238,487 niños registrados

1,258,504 sesiones en taktaktak.com

67 minutos acumulados promedio que un usuario activo juega en la quincena

31 minutos promedio por sesión por usuario en TTT



Inversión

Inversión total en efectivo* 2011-2015: \$37.4 mdp

**Desarrollo, mantenimiento,
seguridad**

**Investigación:
aprendizaje y tecnología**

**Atracción de
usuarios
(push-pull)**

**Atracción de
recursos y gestión**

81
Videojuegos

2 sitios

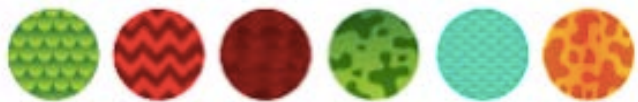


Alianzas
Fondos
Comunicación
Gestión
Administración

**Todo esto gracias a la ayuda de
nuestros donantes, colaboradores
y aliados:**

**19 Instituciones donantes
14 Colaboradores
60 Aliados**

*Desde el inicio del proyecto del sistema TAK-TAK-TAK a diciembre de 2015. Además, se cuentan con donaciones en especie. Para más información, entra a www.inoma.mx y conoce nuestros informes anuales.



Costo de operación

Tamaño de la escuela	Costo por escuela para la SEP/año
Chica	\$15,000.00
Mediana	\$27,000.00
Grande	\$40,000.00

Escuela mediana			
Total maestros:	12		
Total niños:	300		
Número de escuelas	Aportación SEP	Aportación Inoma	Inversión total
1	\$27,000.00	\$44,000.00	\$71,000.00
50	\$1,350,000.00	\$2,200,000.00	\$3,550,000.00
100	\$2,700,000.00	\$4,400,000.00	\$7,100,000.00
150	\$4,050,000.00	\$6,600,000.00	\$10,650,000.00
200	\$5,400,000.00	\$8,800,000.00	\$14,200,000.00
Porcentaje	38%	62%	100%



¡Gracias!



www.inoma.mx
contacto@inoma.mx
+52 (55) 6389 2028



InomaMexico



@InomaMexico



TAK-TAK-TAK



CATHY AUSTIN

cathy.austin@inoma.mx

55 5503 5553





Eficiencia

US\$ 0.25 mensuales / usuario

Al tener 1 millón de usuarios

